

Ingénieur Informatique | Architecture, Infrastructure & Systèmes

Créateur de logiciels flexibles et évolutifs

Nom et prénom : **KOI-SONN MANES MANA**

Age : 27 ans (né le 07/01/1999)

État civil : célibataire

Profil

Ingénieur informatique et architecte logiciel avec plus de 6 ans d'expérience dans le développement, l'architecture des systèmes et la gestion des infrastructures IT. Expérience en fintech, systèmes distribués, API, réseaux, serveurs, Cloud, DevOps et pilotage de projets informatiques.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

NITA Tchad — Chef du Service Informatique

Déc 2025 – Présent | N'Djamena, Tchad

- Pilotage du système d'information et supervision des opérations IT.
- Administration et supervision des infrastructures IT
- Gestion des infrastructures (serveurs, réseaux, hébergement et sécurité).
- Coordination des équipes techniques et suivi des projets informatiques.
- Pilotage des projets d'intégration avec les partenaires techniques (SMS, Airtime, Paiement, UBA, CORIS).
- Gestion des relations avec les fournisseurs et optimisation des performances IT.
- Contribution à la digitalisation des services de transfert d'argent.

NITA Tchad — IT & Achats

Décembre 2025 – Mars 2026

ESMC GIE — Développeur Full-stack / Lead Technique

Mars 2022 – Septembre 2025 | Lomé, Togo (CDI)

- Conception d'une plateforme blockchain basée sur une architecture microservices.
- Développement de Smart Contracts ERC-1155.
- Déploiement de plus de 15 microservices.
- Intégration de plusieurs API de paiement.
- Automatisation ayant réduit certains traitements de 60 %
- NFTs avancés & stockage décentralisé

SEMFIELD — Développeur C# (Temps partiel)

Juillet 2024 – Décembre 2024 | Lomé, Togo



CONTACT

Tel : 00235 66 14 95 63

Mail : koisonnmanes@gmail.com

LANGUES

Français : avancé

Anglais : scolaire

Arabe : courant

CENTRES D'INTERET ET LOISIRS

Passionné des jeux vidéo.

Musique, voyage et sport (le football, basket et volleyball).

Surf sur internet

FORMATION

Master Informatique – Architecture Logicielle

ESGIS | 2022-2023

Licence Informatique – Architecture Logicielle

ESGIS | 2020-2021

Licence Systèmes, Réseaux et Sécurité

ESGIS | 2023-2024

Baccalauréat D

Lycée

Hérédité | 2017-2018

- **Développement d'un logiciel de recensement biométrique :** Enrôlé, contrôlé et authentifié plus de 1 500 pensionnés, traitement sécurisé de plus de 10 000 opérations, sans aucune perte de données.
- **Optimisation des performances :**

Accélération des traitements de données par 3 grâce à une intégration avancée entre C# et SQL Server.

KDI-GROUP — Développeur Full-stack (Temps partiel)

Juin 2023 – Août 2023 | Lomé, Togo

- **Développement de solutions métiers sur mesure :**
Créé et maintenu 3 applications web (Angular, jQuery, NestJS, MongoDB) utilisées quotidiennement par 20 collaborateurs pour le suivi client et la gestion interne.
- **Automatisation des processus :**
Réduction du temps de traitement des dossiers de 40 % via des workflows automatisés.

TOROGROUP COMMUNICATION — Développeur Full-stack (Temps partiel)

Septembre 2022 – Juin 2023 | Lomé, Togo

- **Développement et maintenance d'applications web :**
Angular, JavaScript, jQuery, Ajax, Spring Boot, MySQL et PostgreSQL.

JGK TECHNOLOGIE — Développeur Full-stack

Février 2020 – Juin 2022 | Lomé, Togo

- **Conception et optimisation de sites web dynamiques :**
Déployé 10+ sites web (PHP, WordPress, ASP.NET), générant 50 000 visites cumulées et une hausse du taux de conversion de 15 % pour les clients.
- **Expertise technique & leadership :** Encadrement technique sur la digitalisation via blockchain et automatisation de process métiers.

CERTIFICATIONS

- **Foundations of Software Architecture and Monolithic Systems – Packt, 2026**
- **Microservices Design Patterns – Udemy, 2025**
- **Introduction to DevOps – IBM, 2026**
- **Introduction to Cybersecurity Careers – IBM, 2026**
- **Introduction to Kubernetes – Udemy, 2025**
- **Project Management Professional (PMP) – Udemy, 2025**

COMPÉTENCES

Outils bureautiques : Pack Office (Word, Excel, PowerPoint, Publisher, Access)

Langage de programmation : Java, TypeScript, JavaScript, C#, C, C++, Ajax et PHP

Langage de modélisation : Unified Modeling Language (UML)

Design patterns : Design Patterns GoF

Framework Front-end: Bootstrap et Angular Material, JSF, Laravel React js ,Next js et Angular

Framework Backend : Spring Boot, Java FX, JEE, Nestjs et ASP.NET

CMS : WordPress

Cloud & DevOps : Docker, Git, CI/CD, AWS

Outil de développement de rapports : Jasper Studio

Outils de modélisations : PowerAMC et MySQL Workbench

IDE utilisée : VS Code, IntelliJ IDEA, NetBeans, Android studio

Environnement de travail : Windows, Ubuntu et Linux Mint

Base de données : MySQL, SQL Server, ORACLE, PostgreSQL, MongoDB et Maria DB

Architecture : Microservices, REST API,UML

Langage de requêtage : HQL, JPQL et SQL

Virtualisation : VirtualBox et VMWare